# Címlap

# Feladatkiírás

# Tartalmi összefoglaló

# Bevezetés

# Tartalomjegyzék

# Szakirodalmi áttekintés

## Kártyajáték‑készítés és állapotgépek

## Webes többjátékos rendszerek – rövid áttekintés

# Rendszerterv

## Architektúra áttekintése (frontend – backend – adatbázis)

## API‑ és adatmodell

## Játékszobák és valós idejű kommunikáció

# Megvalósítás

## Frontend (React + TypeScript) – főbb komponensek

## Backend (Node.js + Express) – szolgáltatások, hitelesítés

## Játékmotor és szobamenedzsment

# Felhasználói útmutató

# Összefoglalás

# Irodalomjegyzék

# Nyilatkozat